

Salibandy - Peli Meille Kaikille

JOUKKUE A Majurit					Maalit					Rangaistukset				
N:o	MV/C/A	Pelaajan suku- ja etunimi	M	S	Maali	Aika	Tekijä	Syöttäjä	Koodi	N:o	Min	Syy	R. annettu	R. päättyi
TH1					TH2					Rangaistukset yhteensä	Minuutit yhteensä			
TH3					TH4									
TH5					TH6									

JOUKKUE B PSS II					Maalit					Rangaistukset				
N:o	MV/C/A	Pelaajan suku- ja etunimi	M	S	Maali	Aika	Tekijä	Syöttäjä	Koodi	N:o	Min	Syy	R. annettu	R. päättyi
TH1					TH2					Rangaistukset yhteensä	Minuutit yhteensä			
TH3					TH4									
TH5					TH6									

SUOMEN SALIBANDYLIIKTO RY OTTELUPÖYTÄKIRJA

Sarja M4DIV ES
Paikka Campo Center
Päiväys 16.02.2020
Ottelunumero 4344
Yleisömäärä _____
Ottelu alkoi klo 16:00
Ottelu päättyi klo _____

Maalit			Toimitsijat
Erät	A	B	_____
1. erä			_____
2. erä			_____
3. erä			_____
yht.			_____

Errotuomarit
Toimitsijakortti OK EI

HUOM. _____

Aikalisa

Hyväksyntä ja allekirjoitukset
JOUKKUE A _____
JOUKKUE B _____
PROTESTI _____
ET-RAPORTTI _____
EROTUOMARI _____
EROTUOMARI _____

RANGAISTUSTEN SYYKOODIT AAKKOSJÄRJESTYKSESSÄ

- 52 EPÄURHEILIJAMAINEN KÄYTÖS
- 71 ESTÄMINEN
- 93 HUITOMINEN
- 54 HÄIRITSEVÄ VALMENTAMINEN
- 50 KIELTÄYTYMINEN LÄHTEMÄSTÄ RANGAISTUSPENKILTÄ
- 72 KIINNIPITÄMINEN
- 82 KORKEA JALKA
- 81 KORKEA MAILA
- 92 KOUKKAAMINEN
- 86 KÄDELLÄ TAI KÄSIVARRELLA PELAAMINEN
- 35 LIIAN KÄYRÄ MAILAN LAPA
- 42 LIIAN MONTA PELAAJAA KAUKALOSSA
- 49 LÄHTEMINEN RANGAISTUSPENKILTÄ ENNEN RANGAISTUKSEN PÄÄTTYMISTÄ
- 70 MAALINPAIKAN KORJAAMATTA JÄTTÄMINEN
- 85 MAASTA PELAAMINEN
- 31 MAILAN HAKEMINEN MUUALTA KUIN OMALTA VAIHTOALUEELTA
- 94 MAILAAN LYÖMINEN TAI POTKAISEMINEN
- 96 MAILAN NOSTAMINEN
- 95 MAILAN PAINAMINEN TAI SITOMINEN
- 97 MAILAN TAI VARUSTEEN HEITTÄMINEN
- 64 MAILAN TAI VARUSTEEN RIKKOMINEN
- 36 PELAAMINEN ILMAN MAILAA
- 39 PELAAMINEN LAITTOASTI VAHVISTETULLA TAI PIDENNETYLLÄ MAILALLA
- 38 PELAAMINEN VIALLISELLA TAI VAARALLISELLA MAILALLA
- 53 PELIN SABOTOIMINEN
- 62 PELIN VIIVYTTÄMINEN
- 47 PELIOIKEUDETTOAMAN PELAAJAN KÄYTTÄMINEN
- 51 PROTESTOIMINEN
- 87 PÄÄLLÄ PELAAMINEN
- 40 RIKE MAALINTEKOTILANTEESSA
- 37 RIKKOUTUNEEN TAI PUDONNEEN MAILAN JÄTTÄMINEN PELIKENTÄLLE
- 32 SÄÄNTÖJEN VASTAINEN VARUSTE TAI VAATETUS
- 83 TAKLAAMINEN, KAAATAMINEN TAI KAMPPAAMINEN
- 33 TARPEETON MAILAN TARKISTUSPYYNTÖ
- 65 TOISTUVA VÄÄRÄ PELITAPA
- 73 TYÖNTÄMINEN
- 67 VAARALLINEN PELI
- 91 VÄKIVALTAISUUS
- 61 VÄÄRÄ ETÄISYYS
- 41 VÄÄRÄ VAIHTO

Ennen ottelun alkua täytettävä:

- 1) Pelaavat joukkueet (kotijoukkue kohtaan A, vierasjoukkue kohtaan B).
- 2) Molempien joukkueiden kokoonpanot numerjärjestyksessä (jokaisen pelaajan pelinumero, suku- ja etunimi).
- 3) Joukkueen kapteenin numeron vieren merkintä C
- 4) Maalivahdin numeron vieren merkintä MV.
- 5) B-E -junioritotteluissa mahdollisen Y-pelaajan numeron vieren merkintä Y (enintään 2).
- 6) Farnisopimuspelaajan numeron vieren merkintä F.
- 7) Toimihenkilöiden nimet merkitään sarakkeisiin TH1-5.
- 8) Yleistieto-osat (sarjataso ja lohko, päiväys, ottelun todellinen alkamisaika, erotuomareiden ja toimitsijoiden suku- ja etunimet, pelipaikkakunta ja -halli).
- 9) Kummankin joukkueen yhden toimihenkilön tai kapteenin allekirjoitus.

Ottelun aikana:

- 1) Ottelun alkuvihellyksen jälkeen joukkueiden tyhjä peliajasarakkeet suljetaan Z-merkinnällä. Lisäyksiä ei voi enää tehdä.
- 2) Kotijoukkueen maalit merkitään joukkueen A maalisarakkeeseen, vierasjoukkueen maalit joukkueen B maalisarakkeeseen (numerosta 1 nousevaan järjestykseen, juoksevasti).
- 3) Jokaisesta maalista merkitään syntyaika, tekijän pelinumero ja mahdollisen syöttäjän pelinumero. Koodisarakeita käytetään tarvittaessa.
- 4) Ylivoimamaali merkitään kirjoittamalla YV ja alivoimamaali kirjoittamalla AV koodisarakkeeseen.
- 5) Vajaalla, tasavahvalla kentällisellä (4 vs. 4, 3 vs. 3) tehty maali merkitään kirjoittamalla TV koodisarakkeeseen.
- 6) Siirretyn rangaistuksen aikana tehty maali merkitään kirjaimilla SR koodisarakkeeseen.
- 7) Omaan maaliin tehty maali merkitään kirjaimilla OM. Maalintekijän ja -syöttäjän kohdalle merkitään viivat.
- 8) Tyhjiin maaliin tehty maali merkitään kirjaimilla TM koodisarakkeeseen.
- 9) Rangaistuslaukauksen kirjaaminen: suoritus aika, suorittajan pelinumero tekijäsarakkeelle, syöttäjä-sarakkeelle merkitään viiva ja koodisarakkeeseen merkintä RL. Mikäli maali syntyy, se merkitään maalisarakkeelle ko. numerona. Jos maalia ei synny, vedetään numeron tilalle viiva.
- 10) Rangaistusten kirjaaminen: Jokaisesta rangaistuksesta merkitään pelaajan tai toimihenkilön pelinumero, rangaistuksen kesto, syy, sekä alkamis- ja päättymisaikat. Rangaistuksen päättymisajaksi kirjataan todellinen peliaika sekunnin tarkkuudella. Mikäli rangaistus ei ole päättynyt ennen peliajan päättymistä, kirjataan päättymisajaksi ottelun päättymisen peliaika. Rangaistuskoodeina saa käyttää vain ottelupöytä-kirjassa olevia syykoodeja. Kaikki rangaistukset kirjataan saajalle.
- 11) Käytösrangaistusten kirjaaminen: Joukkuerangaistus kirjataan ensin ja henkilökohtainen rangaistus seuraavalle riville.
- 12) Pelirangaistus 1 (PR1), pelirangaistus 2 (PR2) ja pelirangaistus 3 (PR3): 5 minuutin jäähy kirjataan ensin. Syy-sarakkeeseen kirjataan pelirangaistus 1:n, 2:n tai 3:n syy. Seuraavalle riville syy -sarakkeeseen kirjataan em. kirjainkoodit. Minuutisarakeeseen merkitään 20 (min.).
- 13) Erien päätyttyä kirjataan Maalit -sarakkeeseen kyseisen erän aikana tehtyjen maalien lukumäärä. Vedetään viivaimella viiva kyseisen erän tapahtumien jälkeen maali- ja jäähy-sarakkeisiin.
- 14) Mikäli joukkue käyttää aikalisän, merkitään peliaika kyseisen joukkueen aikalisä-sarakkeeseen.

Ottelun jälkeen:

- 1) Kirjataan ottelun todellinen päättymisaika heti ottelusummerin ja päätösvihellyksen soitua.
- 2) Kirjataan ottelun yleisömäärä. Jos otteluun on vapaa pääsy, niin yleisömäärän kohdalle voi kirjata VP.
- 3) Ottelun tulos ja voittaja on kirjattava ehdottomasti oikein. Mikäli ottelu on päättynyt tasan, kirjataan voitajasarakkeeseen "tasapeli". Voittajajoukkueen nimen ja numerotuloksen on vastattava toisiaan.
- 4) Rangaistusten lukumäärä merkitään molemmille joukkueille "rangaistukset yhteensä" -kohtaan.
- 5) Rangaistusminuutit yhteensä merkitään molemmille ko. kohtaan.
- 6) Kirjataan henkilökohtaiset tehosteet M- ja S -sarakkeisiin (M=maalit ja S=syötöt).
- 7) Tyhjä sarake suljetaan Z-merkinnällä ja "protesti" -kohtaan vedetään viiva, mikäli protestia ei ole tehty. Mikäli protesti tehdään, protestin tehneen joukkueen kapteeni tai toimihenkilö merkitsee "protesti" -kohtaan joukkueensa nimen ja allekirjoituksensa (nimenselvennys ja protestin syy merkittävä Huom. -kohtaan)
- 8) Joukkueiden edustajat allekirjoittavat pöytäkirjan ensin ja erotuomarit tarkastettuaan sen viimeiseksi.
- 9) Huom. -kohta on pääasiassa erotuomareiden merkintöjä varten esim. erotuomarilainlyönti, ottelunvalvojan (erotuomaritarkkailijan) nimikirjoitus, protestin ja et-raportin syy ja allekirjoitukset nimenselvennyksineen jne.
- 10) Toimitsijakorttimerkinnän tekee pöytäkirjaan ottelun erotuomari. (Tarpeeton yliviivaantaa)